**Сетевое ПО РК1 Ф.И.О. Белоусов Евгений Александрович группа ИУ5-61**

***Необходимо: 1. Скачать файл РК1(ТЕСТ).docx***

***2.*** *Выделить правильные ответы* ***красным*** *цветом*

***3.*** *Отослать файл на почту* [***semkin@bmstu.ru***](mailto:semkin@bmstu.ru)

*Имя отсылаемого файла:* ***РК1 <Фамилия>***

1. **Отметьте верные утверждения:**

**К функциям промежуточного ПО относится:**

* Предоставление интерфейса программирования для обеспечения взаимодействия процессов в сети
* Обеспечение связи между различными компонентами распределённой системы
* Маршрутизация запросов клиентов к серверам в клиент-серверной архитектуре

1. **Отметьте верные утверждения:**

**Промежуточное ПО, ориентированное на передачу сообщений(МОМ) обеспечивает:**

* только синхронное взаимодействие процессов
* только асинхронное взаимодействие процессов
* как синхронное, так и асинхронное взаимодействие

1. **Отметьте верные утверждения:**

**Механизм удалённого взаимодействия процедур(RPC) обеспечивает:**

* только синхронное взаимодействие процессов
* только асинхронное взаимодействие процессов
* как синхронное, так и асинхронное взаимодействие

1. **Отметьте верные утверждения:**

* Сокеты существуют внутри коммуникационных доменов, и формат их адресации и используемые протоколы определяются доменом
* Коммуникационный домен определяется типом сокета и ассоциированным с ним процессом
* Сокет – абстрактная точка сетевого взаимодействия, через которую данные передаются в сеть или принимаются из сети

1. **Отметьте верные утверждения:**

* Взаимодействие процессов с помощью сокетов с установкой соединения ограничивает максимальное число соединений клиент-сервер
* Взаимодействие процессов с помощью сокетов без установки соединения ограничивает максимальное число соединений клиент-сервер
* Взаимодействие без установки соединения целесообразно использовать для обмена короткими сообщениями, не требующими надёжной доставки

1. **Отметьте верные утверждения:**

* При использовании блокирующих примитивов передачи сообщений процесс-отправитель блокируется до получения сообщения-подтверждения
* При использовании блокирующих примитивов передачи сообщений процесс-отправитель блокируется до помещения сообщения в буфер для передачи по сети

1. **Отметьте верные утверждения:**

* При использовании неблокирующих примитивов передачи сообщений процесс-отправитель блокируется до получения сообщения-подтверждения
* При использовании неблокирующих примитивов передачи сообщений процесс-отправитель блокируется до помещения сообщения в буфер для передачи по сети

1. **Отметьте верные утверждения:**

**С точки зрения количества передаваемых сообщений наиболее оптимальным алгоритмом взаимного исключения в сетевых системах является**

* централизованный алгоритм
* алгоритм «маркерное кольцо»
* распределенный алгоритм

1. **Отметьте верные утверждения**

**В алгоритмах взаимного исключения**

* централизованный алгоритм экономичен в отношении количества передаваемых сообщений
* в алгоритме маркерное кольцо маркер продолжает курсировать по кольцу, даже если ни один процесс не входит в критический интервал
* в распределённом алгоритме передаётся слишком много сообщений

1. **Отметьте верные утверждения**

**В алгоритмах взаимного исключения**

* централизованный алгоритм не экономичен в отношении количества передаваемых сообщений
* в алгоритме маркерное кольцо отказ координатора приводит к остановке работы всей системы
* в распределённом алгоритме возможна потеря маркера, которую трудно обнаружить

1. **Отметьте верные утверждения:**

**При слабой согласованности реплицированных данных**

* изменения, внесенные в одну из реплик, немедленно будут видимы всем клиентам.
* изменения будут видимы клиентам только после их распространения на все

реплики.

1. **Отметьте верные утверждения:**

**Репликация данных позволяет**

* снизить нагрузку на серверы
* сократить время получения данных
* повысить отказоустойчивость системы

1. **Отметьте верные утверждения**

* Доступ к одной и той же локальной файловой системе сервера может реализован с помощью нескольких различных протоколов клиент-сервер
* С помощью одного и того же протокола клиент-сервер может быть реализован доступ к локальным файловым системам разного типа

1. **Отметьте верные утверждения**

**Файловые серверы с запоминанием данных о последовательности операций (схема stateful)**

* обеспечивают лучшую производительность
* отказоустойчивы
* нет ограничений на число открытых файлов

1. **Отметьте верные утверждения**

**Файловые серверы без запоминания данных о последовательности операций (схема stateless)**

* отказоустойчивы
* обеспечивают лучшую производительность
* более короткие сообщения при запросах файловых операций